



Games
for Windows®



INDIANA JONES™ 2

THE
ADVENTURE CONTINUES



Tt
g a m e s

LUCASARTS™

⚠️ Viktig hälsovarning om att spela videospel

Anfall orsakade av ljuskänslighet

En mycket liten andel av befolkningen kan drabbas av epilepsiliknande anfall som kan utlösas av vissa visuella bilder, inklusive blinkande ljus eller mönster som kan finnas i videospel. Även mäniskor som aldrig tidigare har drabbats av liknande anfall eller epilepsi kan lida av en icke diagnostisering åkomma, som kan utlösa dessa "ljuskänslighetsanfall" medan de tittar på ett videospel.

Dessa anfall kan uppvisa olika symptom, inklusive yrsel, synstörningar, ryckningar i ögon eller ansikte, krampryckningar eller skakningar i armar eller ben, förvirring, oklarhet, eller tillfällig medvetandeförlust. Anfallen kan även orsaka medvetslöshet eller krampanfall, som kan leda till personskador vid fall eller hopstötning med föremål i närbheten.

Sluta omedelbart att spela videospel och konsultera läkare om du upplever något av ovan nämnda symptom. Föräldrar ska hålla uppsikt över eller fråga sina barn om de upplevt något av ovan nämnda symptom – det är vanligare att barn och ungdomar drabbas av dessa anfall än vuxna. Risken att drabbas av epileptiska anfall som orsakas av ljuskänslighet kan minskas genom att vidta följande försiktighetsåtgärder: sitt längre från skärmen, använd en mindre skärm, spela i ett väl upplyst rum och spela aldrig när du är sömnig eller trött.

Rådgör med läkare innan du börjar spela om du eller någon släktning tidigare haft anfall eller lider av epilepsi.

Vad är PEGI-systemet?

Åldersmärkningssystemet PEGI skyddar minderåriga mot spel som är olämpliga för deras åldersgrupp. OBS! Detta har inte att göra med spelets svårighetsgrad. Med hjälp av PEGI, som består av två delar, kan föräldrar och andra som köper spel till barn välja spel som passar barnets ålder. Den första delen består av åldersmärkning:



Den andra delen består av ikoner som beskriver spelets innehåll. Beroende på vilket spel det gäller kan det finnas flera iconer. Spelets åldersmärkning återspeglar hur omfattande detta innehåll är. Ikonerna är:



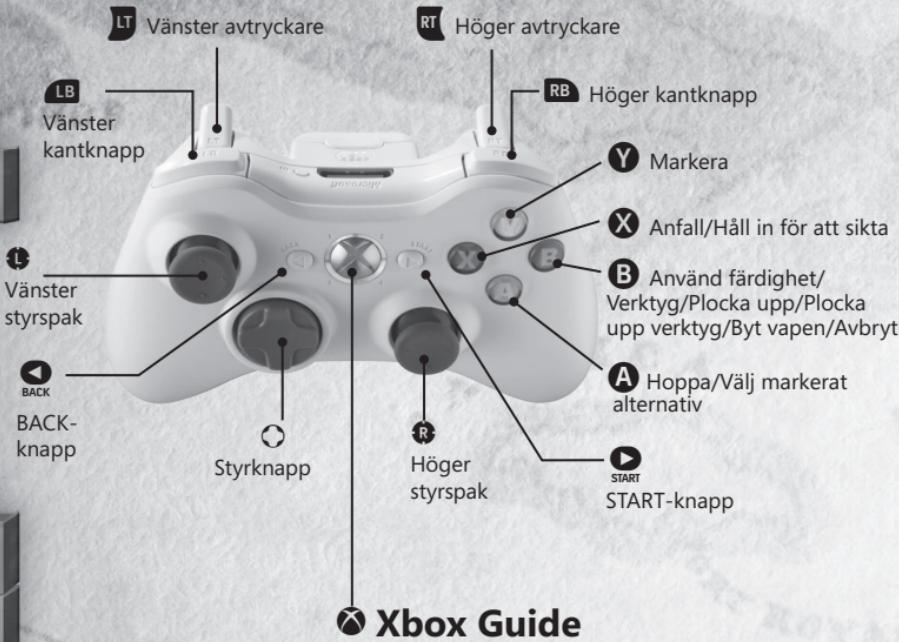
Det finns mer information på <http://www.pegi.info> och pegionline.eu

TABLE OF CONTENTS

SVENSKA	2
STYRNING	2
KOMMA IGÅNG	3
VÄLKOMMEN	5
THE MOVIE HUBS (FILMNAVEN)	6
FIGURFÄRDIGHETER	7
FÖREMÅL	8
SPARA OCH LADDA	9
MULTIPLAYER (FLERSPELARE)	9
KUNDSSUPPORT	10
DANSK	11
STYRING	12
KOM I GANG	13
VELKOMMEN	15
FILMSAMLINGERNE	16
FIGURENS EVNER	17
GENSTANDE	18
GEMME & INDLÆSE	19
MULTIPLAYER	19
KUNDESUPPORT	20
SUOMI	21
KOMENNOST	22
ALKUTOIMET	23
TERVETULOA	25
LEFFAKESKUKSET	26
HAHMON KYVYT	27
ESINEET	28
TALLENTAMINEN JA LATAAMINEN	29
MONINPELI	29
ASIAKASTUKI	30
NORSK	31
KONTROLLER	32
KOMME I GANG	33
VELKOMMEN	35
EVENTYRENE FRA FILMENE	36
FIGURFERDIGHETER	37
SPESIELLE TING	38
LAGRE OG LASTE	39
FLERE SPILLERE	39
KUNDESTØTTE	40
PRODUCT LICENSE AGREEMENT	41

SPELKONTROLLER

XBOX 360® HANDKONTROLL FÖR WINDOWS



STYRNING

STYRNING	SPELARE 1	SPELARE 2	360 CONTROLLER-EKVIVALENT
Förflyttning åt vänster	A	VÄNSTER	STYRSPAK/RIKTNINGSKNAPP VÄNSTER
Förflyttning åt höger	D	HÖGER	STYRSPAK/RIKTNINGSKNAPP HÖGER
Förflyttning uppåt	W	UPPÅT	STYRSPAK/RIKTNINGSKNAPP UPPÅT
Förflyttning nedåt	S	NEDÅT	STYRSPAK/RIKTNINGSKNAPP NEDÅT
Markera	K	NUM 3	Y
Anfall/Håll in för att sikta	H	NUM 1	X
Använd färdighet/ Verktyg/Plocka upp/ Byt vapen/Avbryt	J	NUM 2	B
Hoppa/Välj markerat alternativ	U	NUM 5	A
Byt figur i Freeplay	VÄNSTER CTRL	HÖGER CTRL	RB
Pausa/Spelinställningar	RETURSLAG	NUMPAD-RETURSLAG	START
Figur i Freeplay (Fritt spel)	MELLANSLAG	NUM 0	LB

TRYGGHETSINSTÄLLNINGAR (FAMILY SETTINGS)

Trygghetsinställningar i Games for Windows – LIVE fungerar tillsammans med barnspärrfunktionen i Windows Vista®. Föräldrar kan begränsa åtkomsten till vuxet innehåll. Godkänn vem och hur din familj får umgås med andra online med LIVE-tjänsten, och ställ in tidsgränser för hur länge de får spela. Mer information finns på www.gamesforwindows.com/live/familysettings.

KOMMA IGÅNG

INSTALLATION

För att installera **LEGO® Indiana Jones™ 2: The Adventure Continues**, sätt i dvd-skivan i datorns dvd-romläsare. Om autostart är aktiverat så startar installationen direkt. Om du inte har autostart aktiverat på datorn går du till Min dator, via antingen skrivbordet eller START-menyn, och dubbelklickar på dvd-romläsaren, vilken bör visa LEGO® Indiana Jones-symbolet.

Dubbelklicka för att starta installationen. Följ instruktionerna på skärmen. De hjälper dig genom installationen. Får du problem med installationen, läs felsökningsguiden (Troubleshooting Guide) på skivan.

OBS: Vi rekommenderar att du stänger av eventuella program som körs i bakgrunden, inklusive antivirusprogram, innan installationen påbörjas.

En del av informationen i den här manualen kan ha ändrats strax innan spelets publicering. Om någon information häri förefaller felaktig, se ReadMe-filen.

MINIMISYSTEMKRAV

- **OPERATIVSYSTEM**

Spelet kräver: Windows XP eller Windows Vista

- **DATOR**

Spelet kräver: 100 % DirectX 9.0c-kompatibel dator

- **PROCESSOR**

Spelet kräver: Intel P4 1.8 Ghz or AMD Athlon XP 2200+

Rekommenderas: Intel P4 3.0 GHz eller AMD Athlon 64

- **MINNEN**

Spelet kräver: 256 MB RAM, för Windows Vista krävs 512 MB RAM

Rekommenderas: 512 MB RAM, för Windows Vista rekommenderas 1 GB RAM

- **GRAFIKKORT**

Spelet kräver: ATI X1300* / NVIDIA FX 5800* *w/256MB RAM

Rekommenderas: ATI HD2900 / NVIDIA 8800 GT

- **LJUDKORT**

Spelet kräver: 100 % DirectX 9.0c-kompatibel ljudenhets

- **DVD-ROM**

Spelet kräver: Dvd-romläsare

Rekommenderas: 8X dvd-romläsare

- **INENHETER**

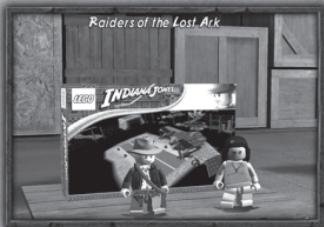
Spelet kräver: Tangentbord och mus

Rekommenderas: Handkontroll Dual Analog Gamepad med sex knappar

VÄLKOMMEN

Indy är tillbaka för att överlista skurkar, springa undan rullande bumlingar och klura ut gåtor i sitt senaste LEGO®-äventyr! Låt piskan vina i **LEGO® Indiana Jones™ 2: The Adventure Continues** med Indy och hans brokiga skara vänner och fiender!

PLAYSETS (ASKAR)



STORY PLAYSETS (BERÄTTELSEASKAR)

Öppna ett LEGO® Playset och upptäck nya världar att spela i. Till en början kan bara den första asken för *Indiana Jones and the Kingdom of the Crystal Skull* (*Indiana Jones och Kristalldödskallens rike*) öppnas, men mer blir tillgängligt allteftersom man tar sig fram. Samla på nya figurer i varje låda för att utvidga äventyret och få tillgång till nya områden.

Quick Play (Snabbt spel)

Öppna lådan Free Play (Fritt spel) för att blanda figurer från olika filmer. Välj dina favoritfigurer och hoppa rätt in i valfri nivå.

Skapa ett eget äventyr

För samman upplåsta nivåer, eller nivåer du redan skapat, till en helt ny världsomspänrande Indy-eskapad. Välj bland nivåer, platser, figurer och uppdragsföremål och utforma ett eget rafflade äventyr.

Skapa en egen nivå

För första gången någonsin är det nu möjligt att själv utforma spellandet! Välj "Build Your Level" (Bygg nivå) och använd sedan LEGO®-figurerna för att placera ut och flytta på LEGO®-bitar, modeller, fordon och till och med andra figurer! När ditt LEGO®-mästerverk är färdigt väljer du "Play Level" (Spela nivå) för att pröva det!

Observera att utbudet av bitar och modeller till en början är begränsat, men att fler blir upplåsta allt eftersom du tar dig fram.

THE MOVIE HUBS (FILMNAVEN)

Upplev ett helt nytt sätt att ta del av äventyren i LEGO® *Indiana Jones*: Movie Hubs. All action och spänning från *Indiana Jones*-filerna har koncentrerats till ett spelbart område fyllt av nivåer och utmaningar att hitta och hemligheter att låsa upp.

STORY MODE (BERÄTTELSELÄGE)

Leta efter dörrar och andra ingångar för att hitta nivåer som grundar sig på de ursprungliga *Indiana Jones*-filerna. Allteftersom Indy och hans vänner tar sig fram och hittar nya figurer och färdigheter längs vägen blir nya områden öppna för utforskning.

TREASURE MODE (SKATTLÄGE)

När en nivå väl har klarats i Story Mode går det att spela den i Treasure Mode. Spelaren står där inför en annan typ av utmaning, en utmaning som kräver två nya figurer.

CHARACTER PURCHASER (FIGURINKÖP)

Allt eftersom du tar dig fram genom Movie Hubs blir det möjligt att köpa nya figurer. Närmar du dig en specialfigur som går att köpa kommer figurnamnet och priset i LEGO® -pengar att visas. Tryck på "U" på tangentbordet för att köpa figuren.

TEGELSTENAR

Klara alla utmaningar i Movie Hubs för att låsa upp tegelstenar. De skickas ner med fallskärm och gör det möjligt att köpa till sig fusk.

SPLIT SCREEN (DELAD SKÄRM)

När två personer spelar tillsammans kan båda ge sig ut på varsitt uppdrag tack vare den delade skärmen. Rör man sig tillbaka mot skärmens mitt återförenas man med sin följeslagare.

FIGURFÄRDIGHETER

BYGGA

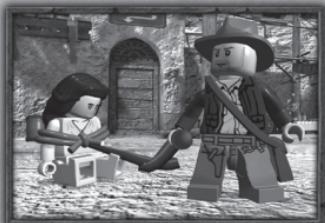
I LEGO® *Indiana Jones™ 2: The Adventure Continues* kommer du ofta att behöva bygga föremål av LEGO®-bitar för att övervinna hinder. Gå bara fram till en hög med studsande LEGO®-bitar och tryck på "J" på tangentbordet.

PISKAN



Svinga sig med piskan

Indy kan nu använda sin piska för att svinga sig över avgrunder överallt där en pisksvingarpunkt visas. Indys piska fungerar också som ett provisoriskt rep som han kan klättra upp för och svinga sig i för att ta sig till otillgängliga platser. Tryck på "A" på tangentbordet för att gunga åt vänster och "D" för att gunga åt höger.



Pisksurrrning

Indy kan med piskans hjälp surra fast och oskadliggöra sina fiender. En fastsurrad fiende kan plockas upp med "J" på tangentbordet och bäras vart som helst! Men var försiktig, efter ett tag kan fienderna slingra sig loss från piskan. De är också mer sårbara när de är fastsurrade.

Rikta piskan

När du är utrustad med piskan trycker du på "H" på tangentbordet för att rikta den. Medan Indy svingar piskan går det att styra markören över skärmen och fatta tag i föremål och ta sikte på elakingar som annars inte skulle gå att nå.

STRID

Alla figurer kan anfalla med knytnävorna, men försök hitta ett verktyg eller ett närrstridsvapen för att snabbare ta kål på fienden. När du bär på mer än ett vapen kan du genom att trycka på "J" på tangentbordet växla mellan närrstrid, vapen som dras från höften eller verktyg/vapen som bärts på ryggen.

PROJEKTILSTRID

När du är utrustad med ett vapen eller ett verktyg som kan kastas (exempelvis ett spjut) trycker du på "H" för att få upp siktet. Det gör det lättare att sikta rätt.



REPKLÄTTNING/SVING

Hoppa mot ett rep, en kedja eller en lian för att koppla grepp. För att snabbt få upp svängkraft för du en styrspak åt ETT håll (åt vänster om du vill åt vänster och vice versa). Rep går också att klättra upp för om man för vänster styrspak uppåt efter att ha kopplat grepp.

KASTA FÖREMÅL

Slut på ammunition? Det går att använda sig av omgivande föremål i striden. Plocka upp stolar, flaskor, spjut och annat med "J" på tangentbordet. Tryck på och håll ned "H" för att få upp siktesmarkören och kasta.

BANANER OCH APOR

Apor är hyssglada små rackare som ofta har användbara föremål i tassarna. Lyckligtvis låter de sig ofta övertala att ge bort det i utbyte mot en smarrig banan.

FÖREMÅL

LEGO®-FÖREMÅL I SILVER

LEGO®-föremål i silver är synnerligen robusta och kan bara sprängas ur vägen. Det krävs dynamit, granater eller andra sprängmedel för att ha sönder dem.

FLYTTBARA FÖREMÅL

En del föremål i spelet kan flyttas undan och uppenbara hemliga ingångar eller ge tillträde till högt belägna plattformar. Knuffa föremålet i den riktning du vill att det ska flyttas.

FACKLOR

Facklor kan användas för att röja djur ur vägen och spränga undan hinder. De kan dessutom sätta fyr på vissa föremål.

FOBIER

En del figurer har fobier som gör att de inte kan fortsätta framåt. Indy, t.ex., är rädd för ormar, Dr Jones därför är rädd för råttor och Willie tål inte småkryp. Hitta en fackla för att röja djuren ur vägen och få bukt med figurernas skräck.

SPARA OCH LADDA

Första gången du klarar en nivå eller köper ett föremål ombeds du att välja en fil att spara spelet i. Välj vilken och tryck på "U" för att bekräfta.

Du kommer att få frågan om du vill aktivera autospar, vilket rekommenderas. Om du gör det kommer LEGO® *Indiana Jones™ 2: The Adventure Continues* att automatiskt spara dina framsteg vid slutet av varje kapitel.

MULTIPLAYER (FLERSPELARE)

För att få en ytterligare spelare att sluta upp trycker du på "F2" på tangentbordet. Vill du sluta spela trycker du på returslag och väljer Drop-Out (Hoppa ut) i pausmenyn.

Kundsupport

Online-service med Activisions support via forum och e-post.

Webbsupport

<http://www.activision.com/support>

Vår supportavdelning på webben har den mest uppdaterade informationen som finns tillgänglig. Vi uppdaterar supportsidorna dagligen, så kontrollera först här om det finns någon lösning till ditt problem.

Den här tjänsten är tillgänglig 24 timmar om dygnet, 7 dagar i veckan och erbjuder dig en uttömmande lista över kända problem liksom de senaste uppdateringarna/patcherna.

E-postsupport

Om du behöver e-postsupport i en specifik fråga som inte behandlas på vår webbplats kontaktar du: nordicsupport@activision.com

Telefonsupport

Om du har andra problem som inte täcks av vår webb- eller e-postsupport kan du kontakta vår support i Sverige. Öppen måndag till fredag kl 17-20, telefonnummer 08-53182313. Normal samtalstaxa.

Kontakta inte kundsupport för speltips/koder/fusk, utan enbart för tekniska problem.

⚠ Vigtige sundhedsoplysninger om spil af videoospil

Lysfølsomme anfalde

Meget få personer kan opleve et anfalde, når de udsættes for visse visuelle billeder, deriblandt blinkende lys eller mønstre, som kan forekomme i videoospil. Selv personer, der ikke har tidligere erfaringer med anfalde eller epilepsi, kan have en udiagnosticeret tilstand, som kan medføre disse "lysfølsomme anfalde" ved brug af videoospil.

Disse anfalde kan omfatte forskellige symptomer, deriblandt svimmelhed, ændret syn, trækninger ved øjnene eller i ansigtet, ryk eller rystelser i arme eller ben, desorientering, forvirring eller midlertidigt tab af bevidstheden. Anfalde kan også medføre bevidstløshed eller kramper, som kan føre til skader, hvis du falder eller rammer genstande tæt ved.

Stop spillet straks, og søg læge, hvis du oplever nogle af disse symptomer. Forældre bør holde øje med deres børn eller spørge dem om ovenstående symptomer – det er mere sandsynligt, at børn og teenagere kommer ud for disse anfalde end voksne. Risikoen for lysfølsomme epileptiske anfalde kan reduceres ved at tage følgende forholdsregler: Sid længere væk fra skærmen, brug en mindre skærm, spil i et veloplyst lokale, spil ikke, når du er svimmel eller træt.

Søg læge, før der spilles, hvis du eller nogen i din familie har anfalde eller epilepsi.

Hvad er PEGI-systemet?

PEGI-systemet til aldersklassifikation beskytter mindreårige mod spil, der ikke er egnede til deres aldersgruppe. BEMÆRK, at dette ikke er en angivelse af spillets sværhedsgrad. PEGI, som består af to dele, giver forældre og andre, der køber spil til børn, mulighed for at få oplyst, hvilke spil der egner sig til den pågældende aldersgruppe. Den første del er aldersklassifikationen:-



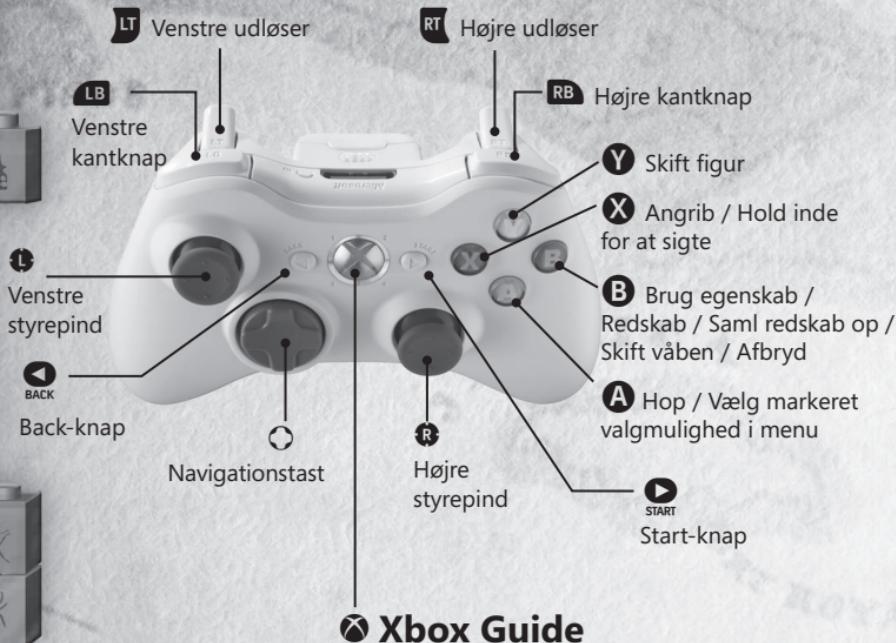
Den anden del er ikoner, som angiver spillets indholdstype. Der kan være en række iconer alt afhængigt af spillet. Spillets aldersklassifikation afspejler indholdets voldsomhed. Ikonerne er:-



Besøg <http://www.pegi.info> og pegionline.eu for at få yderligere oplysninger

STYRING I SPILLET

XBOX 360®-CONTROLLER TIL WINDOWS



STYRING

STYRING	SPILLER 1	SPILLER 2	360-CONTROLLER ELLER TILSVAREnde
Venstre	A	PILETAST VENSTRE	VENSTRE NAVIGATIONSTAST/STYREPIND
Højre	D	PILETAST HØJRE	HØJRE NAVIGATIONSTAST/STYREPIND
Op	W	PILETAST OP	OP NAVIGATIONSTAST/STYREPIND
Ned	S	PILETAST NED	NED NAVIGATIONSTAST/STYREPIND
Skift figur	K	NUM 3	Y
Angrub / Hold inde for at sige	H	NUM 1	X
Brug egenskab / Redskab / Saml op / Skift våben / Afbryd	J	NUM 2	B
Hop / Vælg markeret valgmulighed	U	NUM 5	A
Skift figur i Frit spil	VENSTRE CTRL	HØJRE CTRL	RB
Pause / Indstillinger i spillet	RETUR	NUMPAD ENTER	START
Figur i Frit spil	MELLEMRYM	NUM 0	LB

FAMILY SETTINGS

Børnesikring i Games for Windows – LIVE og forældrestyringen i Windows Vista® fungerer sammen. Forældre kan begrænse adgang til indhold, der er uegnet for børn. Bestem, hvordan din familie interagerer med andre online via LIVE-tjenesten. Du kan også begrænse, hvor lang tid de må spille. Du kan finde flere oplysninger på www.gamesforwindows.com/live/familysettings.

KOM I GANG

INSTALLATION

For at installere **LEGO® Indiana Jones™ 2: The Adventure Continues** skal du indsætte DVD'en i din computers diskdrev. Hvis du har Autorun (automatisk afspilning) slået til på din computer, vil installation gå i gang. Hvis du ikke har slået automatisk afspilning til, skal du åbne My Computer (Min computer) enten fra dit skrivebord eller START-menuen og dobbeltklikke på diskdrevet, som viser LEGO® Indiana Jones-ikonet.

Dobbeltklik på programikonet for at starte installationen. Når den er i gang, vil en serie instruktioner på skærmen guide dig gennem resten af installationsproceduren. Hvis du oplever problemer med installationen, kan du læse Troubleshooting Guide (Problemløsningsguiden) på disken.

BEMÆRK: Det anbefales, at du lukker alle programmer i baggrunden samt stopper dit antivirusprogram, før du påbegynder installationen. Nogle af oplysningerne i denne manual kan være ændret inden spillets udgivelse.

Hvis informationerne du leder efter, ikke virker korrekte, bedes du læse ReadMe-filen (Læs mig-filen).

MINIMUM SYSTEMKRAV

- **OPERATIVSYSTEM**

Kræver: Windows XP eller Windows Vista

- **COMPUTER**

Kræver: 100% DirectX 9.0c-kompatibel computer

- **CPU**

Kræver: Intel P4 1.8 Ghz or AMD Athlon XP 2200+

Anbefalet: Intel P4 3.0 GHz eller AMD Athlon 64

- **HUKOMMELSE**

Kræver: 256 MB RAM, 512 MB RAM til Windows Vista

Anbefalet: 512 MB RAM, 1 GB RAM anbefalet til Windows Vista

- **GRAFIKKORT**

Kræver: ATI X1300* / NVIDIA FX 5800* *w/256MB RAM

Anbefalet: ATI HD2900 / NVIDIA 8800 GT

- **LYDKORT**

Kræver: 100% DirectX 9.0c-kompatibelt lydkort

- **DVD-ROM-DREV**

Kræver: DVD-ROM-drev

Anbefalet: 8X Hastighed DVD-ROM-drev

- **INPUTENHED**

Kræver: Tastatur og mus

Anbefalet: Dual-analog controller med seks knapper

VELKOMMEN

Indy er tilbage for at snøre skurkene, spæne fra rullestene og knække gåderne i hans seneste LEGO®-eventyr! Sving pisken i **LEGO® Indiana Jones™ 2: The Adventure Continues** med Indy og hans farverige følge af venner og fjender!

BYGGESESÆT



HISTORIE-BYGGESESÆT

Åbn LEGO®-byggesættet og opdag nye verdener til at lege i. I begyndelsen er *Indiana Jones og krystalkraniets kongerige* den eneste æske, der kan åbnes, men der bliver flere tilgængelige, når du kommer længere i spillet. Find nye figurer i hver æske for at udvide dit eventyr og få adgang til nye områder.

Hurtigt spil

Åbn Quick Play-æsken (Hurtigt spil) for at blande figurerne fra de forskellige film. Vælg blandt dine favoritfigurer, og spring direkte ind i en bane efter dit eget valg.

Byg dit eget eventyr

Lav helt nye verdensomspændende eventyr til Indy med baner, som du har låst op, eller med baner som du helt selv har skabt. Vælg banerne, omgivelserne, figurerne og skattene, som udgør din helt egen rutsjebane af et eventyr.

Byg din egen bane

For første gang nogensinde kan du nu bygge dine egne baner og designe dit eget gameplay! Vælg "Byg din bane"-funktionen og brug LEGO®-figurerne til at placere og flytte LEGO®-klodser, modeller, køretøjer og andre figurer! Læg grundpladen, placer fælderne og brug "Play Level"-funktionen (Spilbane), når dit LEGO®-mesterværk er færdigt for at afprøve det i aktion!

Bemærk, at der kun er en begrænset mængde elementer og modeller tilgængelig i starten ñ du låser op for flere, efterhånden som du kommer længere i spillet.



FILMSAMLINGER

Oplev LEGO® *Indiana Jones*' eventyr på en helt ny måde med Movie Hubs (Filmsamlinger). Eventyret og spændingen fra *Indiana Jones*-filmene er blevet kondenseret til et område fyldt med baner og udfordringer, der skal findes, og hemmeligheder der skal løses.

HISTORIE

Søg efter døre og andre indgange for at afsløre baner, som er baseret på de rigtige *Indiana Jones*-film. Efterhånden som Indy og hans venner kommer længere i spillet, vil de opdage nye områder at udforske og finde nye figurer og evner på vejen.

SKATTEJAGT

Når en bane er blevet gennemført som Historie, kan den spilles igen som Skattejagt. Spillere vil nu møde en anden udfordring end før, som kræver to nye figurer for at løse.

KØB AF FIGUR

Når du kommer længere gennem samlingerne, vil du blive i stand til at købe nye figurer. Nærmer du dig en af de særlige figurer til salg, vil du kunne se navn og prisen i LEGO®-klodser. Tryk på "U"-tasten på dit tastatur for at købe figuren.

RØDE KLODSER

Fuldfør udfordringer i samlingerne for at låse op for røde klodser. De bliver kastet ned med faldskærm og kan bruges til at købe snydekoder.

DELT SKÆRM

Når to personer spiller sammen, kan de gå på eventyr i hver sin retning med den nye delt skærm-funktion. Går du tilbage mod midten af skærmen, genforenes du med din makker.

FIGURENS EVNER

BYG

I LEGO® *Indiana Jones™ 2: The Adventure Continues* vil du ofte skulle bygge genstande af LEGO®-klodser for at komme forbi forhindringer. Bare gå hen til en stor bunke LEGO®-klodser, og tryk på og hold "J"-tasten nede på dit tastatur.

PISKEN



Sving med pisken

Indy kan nu bruge sin pisk til at svinge sig over kløfter, hvor som helst der er markeret et punkt til at svinge. Indys pisk kan også blive til et midlertidigt reb, som han kan klatre op ad eller svinge sig i til hidtil utilgængelige områder. Hold "A" eller "D"-tasten nede på dit tastatur i den ønskede svingretning for at opbygge større fremdrift på dit sving.



Fang med pisken

Indy kan fange fjender med pisken og gøre dem forsvarsløse. Når en fjende er bundet, kan du trykke på "J"-tasten på dit tastatur for at trække ham, hvorhen du vil! Pas på, fjender kan godt vriste sig fri af pisken efter lidt tid. De er også mere sårbare overfor angreb, når de er fangede.

Sigt med pisken

Tryk og hold "H"-tasten nede på dit tastatur, når du er bevæbnet med pisken for at sigte. Mens Indy svinger pisken, kan du bevæge markøren over skærmen for at fange objekter og skurke, som måske ellers ville være urørlige.

KAMP

Alle figurer kan angribe med de bare næver, men prøv at finde et redskab eller våben for at klare fjenderne hurtigere. Når du bærer mere end et våben, vil "J"-tasten på dit tastatur skifte mellem nærkamp, våben trukket fra dit sidehylster eller redskaber/våben fra ryggen af din figur.

MÅLSØGNING PÅ AFSTAND

Når du er udstyret med et våben eller et redskab, som kan kastes (såsom et spyd), skal du trykke og holde "H"-tasten nede på dit tastatur for at få sigtemarkøren frem. På denne måde kan du sigte mere præcist efter genstande.



KLATRE/SVINGE I REB

Kast dig ud efter et reb, kæde eller en lian for at gøre fat i den. For ekstra fremdrift skal spilleren holde tasten i én retning (hvis du vil svinge til venstre, skal du holde "A"-tasten på dit tastatur i denne retning). Du kan også klatre op ad reb ved at holde "W"-tasten nede på dit tastatur, mens du holder fat i rebet.

KAST MED GENSTANDE

Løbet tør for ammunition? Figurerne kan bruge omgivelser til at hjælpe dem i deres kamp. Saml stole, flasker, og spyd op og mere med "H"-tasten på dit tastatur. Tryk og hold "H"-tasten nede for at få sigtemarkøren frem og kaste.

BANANER & ABER

Aber er små ballademagere, som ofte har nyttige genstande i deres poter. Heldigvis kan de ofte overtales til at bytte for en lækker banan.

GENSTANDE

LEGO® SØLVRGENSTANDE

LEGO® sølvgenstande er bemærkelsesværdigt robuste og kan kun ødelægges med sprængstoffer. Du får brug for dynamit, granater eller andre former for sprængfarlige våben for at ødelægge dem.

FLYTBARA GENSTANDE

Nogle genstande i spillet kan flyttes for at afsløre hemmelige indgange eller give adgang til højere platforme. Skub genstanden i den retning, som du ønsker at flytte den.

FAKLER

Du kan bruge fakler til at rydde din vej for dyr og sprænge genstande i luften. Fakler kan også bruges til at antænde visse genstande.

FOBIER

Nogle figurer har fobier, som forhindrer dem i at bevæge sig videre. Fx er Indiana Jones bange for slanger, professor. Jones Sr. er bange for rotter og Willie er bange for insekter. Find en fakkell til at rydde vejen for slanger/rotter/insekter, og overvind figurens fobier.

GEMME & INDLÆSE

Når du første gang gennemfører en bane eller køber en genstand, vil du blive bedt om at vælge en fil til at gemme spillet. Vælg den fil, du vil bruge, og tryk på "U"-tasten for at bekräfte.

Du vil blive spurgt, om du ønsker at gemme automatisk, hvilket vi anbefaler. Så vil LEGO® *Indiana Jones™* 2: The Adventure Continues nemlig automatisk gemme dine fremskridt i slutningen af hvert afsnit.

MULTIPLAYER

Tryk på "F2"-tasten på dit tastatur, for at få en anden spiller med i eventyret. Hvis du vil hoppe ud igen, skal du trykke på "Retur"-tasten og vælge Drop-Out (Hop ud) fra pausemenuen.

Kundesupport

Onlinetjenster med Activision Forum og E-mail.

Onlinesupport

<http://www.activision.com/support>

Vores supportdel på internettet har de nyeste oplysninger tilgængelig. Vi opdaterer supportsiderne dagligt, så tjenesten er altid opdatert. Du kan også finde løsninger til tekniske problemer samt seneste opdateringer/programrettelser.

E-mail-support

Hvis du har brug for e-mail-support vedrørende et problem, der ikke dækkes af vores websted, skal du kontakte: nordicsupport@activision.com

Kontakt ikke Kundesupport for at få tip/koder/snydekoder.

Kundesupport er kun beregnet till løsning af tekniske problemer.

Telefon support

Vores Nordiske support i Sverige (Stockholm) er åben Mandag-Fredag kl. 17-20.

Telefonnummer: +46 8 53 18 23 13

Ved opkald til det telefonnummer gælder normal telefontakst til udlandet.

⚠ Tärkeä videopelien pelaamista koskeva terveysvaroitus

Tietoja valoyliherkkyyden aiheuttamista epileptisistä kohtauksista

Hyvin harvat ihmiset voivat saada epileptisen kohtauksen tiettytyyppisistä visuaalista kokemuksista. Tällaisia kokemuksia voivat olla esimerkiksi vilkkuvat valot tai videopeleissä esiintyvät kuviot. Jopa henkilöillä, joilla ei aiemmin ole ollut kouristusohtauksia tai epileptisiä kohtauksia, saattaa olla taipumus "valoyliherkkyyden aiheuttamiin kouristusohtauksiin" videopelejä pelataessaan.

Kohtauksilla voi olla useita erioireita, kuten huimaus, näkökentän muuttuminen, silmien tai kasvojen nykiminen, käsi- tai jalkojen nykiminen tai vapina, keskittymiskyyvyn puute, sekavuus tai hetkellinen tajunnan menetys. Kohtaukset saattavat aiheuttaa tajunnan menetyksen tai kouristuksia, jotka voivat johtaa loukkaantumiseen esimerkiksi kaatumisen tai esineisiin törmäämiseen seurauksesta.

Lopeta pelaaminen heti ja hakeudu lääkärin hoitoon, jos sinulla on joitakin näistä oireista. Vanhempien on tarkkailtava lapsiaan näiden oireiden varalta ja kysytävä lapsilta oireiden ilmaantumisesta. Lapsilla ja teini-ikäisillä on aikuisia suurempia todennäköisyyksiä saada epileptinen kohtaus. Voit vähentää epileptisten kohtausten vaaraa toimimalla seuraavasti. Istu kauempaan näytöstä, käytä pienempää näyttöä, pelaa hyvin valaistussa huoneessa äläkä pelaa väsyneenä tai rasittuneena. Jos sinulla tai sukulaissillasi on ollut aiemmin tällaisia kohtauksia tai epilepsiaa, neuvottele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

Tietoja PEGI-järjestelmästä

PEGI-ikärajajärjestelmä estää alaikäisiä pelaamasta pelejä, jotka eivät sovi heidän ikäisilleen. HUOMAA, että nämä suositukset eivät perustu pelien vaikeuteen. Kahdesta osasta koostuva PEGI auttaa vanhempia ja pelien ostajia valitsemaan pelit tietoisesti pelaajan iän mukaan. Ensimmäinen osa on ikäloukitus:



Toinen kuvake kertoo pelin sisällön tyyppistä. Näitä kuvakkeita voi olla useita pelin luonteen mukaan. Pelin ikäloukitus perustuu sisältöön. Kuvakkeet:



PELIKOMENNOT

XBOX 360® -OHJAIN WINDOWSIA VARTEN



KOMENNOT

KOMENNOT	PELAAJA 1	PELAAJA 2	360-OHJAINTA VASTAAVA
Liiku vasemmalle	A	VASEN	VASEN D-ALUSTA/SAUVA
Liiku oikealle	D	OIKEA	OIKEA D-ALUSTA/SAUVA
Liiku ylös	W	YLÖS	YLÖS D-ALUSTA/SAUVA
Liiku alas	S	ALAS	ALAS D-ALUSTA/SAUVA
Vapaamerkki	K	NUM.NÄP. 3	Y-NÄPPÄIN
Hyökkää / Pidä kiinni kohteesta	H	NUM.NÄP. 1	X-NÄPPÄIN
Käytä kykyä / Työkalu / Nouki / Vaihda asetta / Peruuta	J	NUM.NÄP. 2	B-NÄPPÄIN
Hyppää / Valitse korostettu asetus	U	NUM.NÄP. 5	A-NÄPPÄIN
Vapaapelihamon valinta	VASEN CTRL	OIKEA CTRL	RB-PAINIKE
Pysäytys / Peliasetukset	ENTER	NUM.NÄP. ENTER	START-PAINIKE
Vapaapelin hahmo	VÄLILÖYNTI	NUM.NÄP. 0	LB-PAINIKE

FAMILY SETTINGS (PERHEASESETUKSET)

Games for Windows – LIVE -sovelluksen perheasetukset sekä Windows Vista® käytönvalvonta toimivat yhdessä. Vanhemmat voivat rajoittaa pääsyä aikuisille tarkoitettuun sisältöön. Määritä, miten ja kenen kanssa perheesi on vuorovaikutuksessa LIVE-palvelussa. Voit myös asettaa rajoituksia pelaamiseen käytettylle ajalle. Saat lisätietoja osoitteesta www.gamesforwindows.com/live/familysettings.

ALKUTOIMET

ASENNUS

Asenna LEGO® *Indiana Jones™ 2: The Adventure Continues* asettamalla DVD-levy tietokoneesi DVD-ROM-asemaan. Asennus alkaa heti jos sinulla on levyn automaattinen käynnistys päällä. Toimi seuraavasti jos sinulla ei ole sitä päällä: avaa "Oma tietokone" työpöydältä tai Käynnistä-valikosta ja kaksoisnapsauta DVD-ROM-asemaa, jossa näkyy LEGO® *Indiana Jones* -kuva.

Kaksoisnapsauta ohjelman kuvaketta niin asennus käynnistyy. Käynnistyksen jälkeen ruudulle ilmaantuu ohjeita, jotka antavat neuvuja läpi asennuksen. Jos sinulla on ongelmia asennuksen kanssa, lue levyltä löytyvä ongelmanratkaisuopas (Troubleshooting Guide).

HUOMAA: Suosittelemme sulkemaan kaikki taustalla olevat ohjelmat ja virustutkat ennen asennuksen aloittamista.

Osa tässä ohjekirjassa mainituista tiedoista on saattanut muuttua ennen pelin julkaisua. Jos jotkin etsimäsi tiedot eivät vaikuta oikeilta, katso lisää tietoa ReadMe-tiedostosta.

VÄHIMMÄISJÄRJESTELMÄVAA-TIMUKSET

• KÄYTTÖJÄRJESTELMÄ

Vaaditaan: Windows XP tai Windows Vista

• TIETOKONE

Vaaditaan: 100% DirectX 9.0c yhteensopiva tietokone

• PROSESSORI

Vaaditaan: Intel P4 1.8 Ghz or AMD Athlon XP 2200+

Suositellaan: Intel P4 3.0 GHz tai AMD Athlon 64

• MUISTI

Vaaditaan: 256 Mt RAM, 512 Mt RAM vaaditaan Windows Vista

-käyttöjärjestelmällä

Suositellaan: 512 Mt RAM, 1 Gt RAM suositellaan Windows Vista

-käyttöjärjestelmällä

• NÄYTÖNOHJAIN

Vaaditaan: ATI X1300* / NVIDIA FX 5800* *w/256MB RAM

Suositellaan: ATI HD2900 / NVIDIA 8800 GT

• ÄÄNIKORTTI

Vaaditaan: 100% DirectX 9.0c yhteensopiva äänikortti

• DVD-ROM

Vaaditaan: DVD-ROM-asema

Suositellaan: 8x nopeudella lukeva DVD-ROM-asema

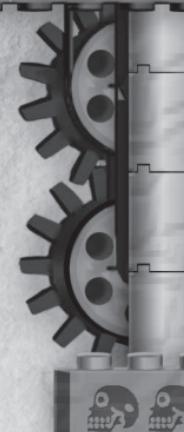
• SYÖTTÖLAITE

Vaaditaan: näppäimistö ja hiiri

Suositellaan: Peliohjain, jossa on kuusi näppäintä ja kaksi analogista sauvaa

TERVETULOA

Indy on tullut takaisin ja aikoo vedättää pahiksia, juosta lohkareita karkuun ja selvittää pulmia tässä uudessa LEGO®-seikkailussa! Pistä ruoska heilumaan Indyn ja hänen värikäiden ystävien ja vihollisten kanssa **LEGO® Indiana Jones™ 2: The Adventure Continues** -pelissä.



PELISETIT



TARINAPELISETTI (STORY PLAYSETS)

Aavaa LEGO®-pelisetti (LEGO® Playset) ja löydä aivan uusi pelimaailma. Ainoastaan ensimmäinen *Indiana Jones ja kristallikallon valtakunta* (*Indiana Jones and the Kingdom of the Crystal Skull*) -laatikko voidaan avata alussa, mutta muut avautuvat käyttöön edistyessäsi pelissä. Kerää uusia hahmoja jokaiseen laatikkoon niin laajennat seikkailuasi ja avaat uusia alueita.



Pikapeli (Quick Play)

Aavaa pikapeli (Quick Play) -laatikko ja sekoita hahmoja eri leffoista. Valitse lempihahmoistasi ja hyppää suoraan haluamallesi tasolle.

Rakenna oma seikkailu (Build your own adventure)

Kerää yhteen avaamattomat tai luomasi tasot. Saat aikaan aivan uuden koko maailman kattavan seikkailun Indylle. Valitse tasot, paikat, hahmot ja tavoiteltavat esineet, josta luot oman huikaisevan seikkailun.

Rakenna oma taso (Build your own level)

Voit rakentaa ensimmäistä kertaa koskaan omia tasoja ja suunnitella oman pelityylin! Valitse Rakenna taso (Build Your Level) ja käytä LEGO®-hahmoja asettelemaan ja siirtämään LEGO®-palikoita, malleja, ajoneuvoja ja jopa muita hahmoja! Aseta pohjalevy, lisää ansoja ja kun olevat valmis LEGO®-luomukseen kanssa, valitse Pelaa tasoa (Play Level) testataksesi sitä!

Huomaa: Alussa käytössäsi on vain rajoitettu määrä elementtejä ja malleja. Avaat lisää edistyessäsi pelissä.

LEFFAKESKUKSET

Koe aivan uusi tapa nauttia LEGO® *Indiana Jonesin* seikkailuista leffakeskuksissa (Movie Hubs). *Indiana Jones*-elokuvien toiminta ja jännitys on puristettu yhteen pelattavaan areenaan, joka on täynnä tasoja ja haasteita löytää avattavia salaisuuksia.

TARINATILA (STORY MODE)

Etsi ovia ja muita aukkoja niin löydät tasoja, jotka perustuvat oikeisiin *Indiana Jones*-elokuviin. Indyn ja hänen ystäviensä edistyessä he löytävät uusia hahmoja, kykyjä ja avaavat uusia tutkittavia alueita.

AARRETEILA (TREASURE MODE)

Arretila (Treasure Mode) tulee käyttöön, kun taso on läpäisty tarinatilassa (Story Mode). Pelaajat kohtaavat täysin uusia haasteita, joiden selvittämiseen tarvitaan kahta uutta hahmoa.

HAHMOKAUPPA (CHARACTER PURCHASER)

Saat uusia ostettavia hahmoja, kun edistyt keskuksissa. Ostettavat erikoishahmot näyttävät nimensä ja LEGO®-napeissa esitetyn hintansa, kun heitä lähestyy. Osta hahmo painamalla U-näppäintä.

PUNAISET PALIKAT (RED BRICKS)

Aava punaisia palikoita läpäisemällä haasteita keskuksissa. Nämä tiputetaan laskuvarjolla ja niillä voi ostaa kerättyjä huijauksia.

JAEITTU RUUTU (SPLIT SCREEN)

Pelaajat voivat käyttää uutta jaettua ruutua hyväkseen ja lähteä omille teilleen kahden pelaajan moninpelissä. Pelaajat löytävät toisensa uudestaan liikkumalla kohti ruudun keskustaa.

HAHMON KYVYT

RAKENTAMINEN

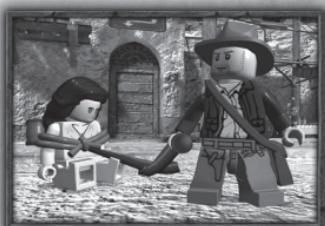
LEGO® *Indiana Jones™ 2: The Adventure Continues* -maailmassa sinun täytyy usein rakentaa esineitä LEGO®-palikoista, jotta pääset esteiden yli. Lähesty vain kasaa pomppivia LEGO®-palikoita ja pidä J-näppään painettuna.

RUOSKA



Ruoskan heilautus (Whip Swing)

Indy voi käyttää nyt ruoskaansa heilauttamaan itsensä railojen yli turvaan kaikkialla, missä vain näkyy pisti ruoskan heiluttamiselle. Indyn ruoska muuntuu myös köydeksi, jota pitkin hän voi kiivetä ja heilauttaa itsensä aiemmin saavuttamattomissa olevaan paikkaan. Indy kerää liike-energiaa pitämällä A- tai D-näppäintä painettuna riippuen halutusta heilumissuunnasta.



Ruoskalla sitominen (Whip Tie)

Indy voi sitoa vihollisia ruoskallaan, tehden heistä avuttomia. Vihollisen ollessa sidottuna, nouki hänet painamalla J-näppäintä tai raahaa häntä mihin vain haluat! Ole kuitenkin varovainen, sillä viholliset voivat ajan kuluessa kiemurrella itsensä vapaaksi. He ovat myös haavoittuvaisempia hyökkäykille ollessaan sidottuna.

Ruoskalla tähtääminen (Whip Targeting)

Aloita ruoskalla tähtääminen painamalla H-näppäintä, kun sinulla on ruoska kädessäsi. Voit Indyn heiluttaessa ruoskaa ohjata cursoria ympäri ruutua ja napata esineitä tai tähdätä pahikksia, jotka muuten olisivat liian kaukana.

TAISTELU

Kaikki hahmot voivat hyökkäää nyrkeillään, mutta yritä löytää työkalu tai lähitaisteluase, jolla pääset eroon vihollisista paljon nopeammin. Jos sinulla on enemmän kuin yksi ase mukana, paina J-näppäintä niin kierrätät lähitaisteluaseiden, pistoolikotelossa olevien aseiden tai hahmon selässä olevien työkalujen/aseiden välillä.

ETÄTÄHTÄYS

Ota tähtäin esiiin pitämällä H-näppään painettuna, kun sinulla on käytössä ase tai heittettävä työkalu (kuten keihäs). Voit tähdätä tällä kohteisiin tarkemmin.



KÖYDELLÄ KIPEÄMINEN/ HEILAUTTAMINEN

Hyppää kohti köyttä, ketjua tai köynnöstä ja ota siitä kiinni. Pelaajan täytyy pitää sauvaa YHTEEN suuntaan käännetynä (jos haluat heilauttaa vasemmalle, käänna sauvaa siihen suuntaan), jotta hän saa tehokkaasti koottua liike-energiaa. Köysiä pitkin voi myös kiivetä pitämällä vasentaa sauvaa ylöspäin käännetynä, kun pitää niistä kiinni.

ESINEEN HEITTÄMINEN

Ammukset loppu? Hahmot voivat käyttää ympäristöä auttamaan heitä taistelussa. Nouki tuoleja, pulloja, keihäitä ja muita painamalla J-näppäintä. Ota tähtäin esille pitämällä H-näppäintä pohjassa ja heitä esine.

BANAANIT & APINAT

Apinat ovat ilikurisia pieniä öttäisiä, joilla on yleensä hyödyllisiä esineitä käsissään. Onneksi voit suostutella ne vaihtamaan esineet makoisaan banaaniin.

ESINEET

HOPEiset LEGO®-ESINEET

Hopeiset LEGO®-esineet ovat yllättävän kestäviä ja tuhottavissa vain räjähäteillä. Tarvitset dynamiittiä, kranaatin tai muun räjähtävän aseen, jotta voit rikkota ne.

SIIRRETTÄVÄT ESINEET

Jotakin esineitä voi siirtää pelissä, jonka jälkeen ne paljastavat salaisen sisäankäynnin tai päästää hahmon ylemmälle tasolle. Työnnä esinettä siihen suuntaan, johon haluat siirtää sitä.

SOIHdot

Voit käyttää soihtuja tuhoamaan öttäisiä tai räjäyttäämän esteitä. Soihduilla voit myös sytyttää jotkin esineet tuleen.

KAMMO

Joillakin hahmoilla on kammoja, jotka estävät heitä etenemästä. Indiana Jones, esimerkiksi, pelkää käärmeitä, vanhempi tohtori Jones (Dr. Jones Sr.) pelkää rottia ja Willie pelkää ötökötä. Löydä soihtu, jolla voit puhdistaa polun öttäisistä ja voittaa hahmon pelot.

TALLENTAMINEN & LATAAMINEN

Sinua pyydetään valitsemaan pelitallenne, kun läpäiset tason tai ostat esineen ensimmäistä kertaa. Valitse tallenne ja varmista painamalla U-näppäintä.

Sinulta kysytään haluatko pistää automaattisen tallennuksen päälle. Tämä on suositeltavaa. Automaattisen tallennuksen ollessa päällä LEGO® *Indiana Jones™ 2: The Adventure Continues* tallentaa edistymisesi tähän tiedostoon automaattisesti jokaisen luvun lopussa.

MONINPELI

Jos haluat toisen pelaajan liittyy seikkailuun, paina F2-näppäintä. Jos haluat lopettaa seikkailemisestä, paina ENTER-näppäintä ja valitse Poistu (Drop-Out) pysäytysvalikosta (Pause Menu).

Asiakastuki

Online-asiakastuki tarjoaa Activision Forum- ja sähköpostipalveluja sekä tiedostokiraston.

HUOM: Älä otta yhteyttä asiakastukeen vinkkejä, koodeja tai huijasyrityksiä koskevissa asioissa vaan ainoastaan teknisissä kysymyksissä.

Web-tuki

<http://www.activision.com/support>

Web-tukipalvelun tiedot ovat aina ajantasalla. Päivitämme tukisivustomme tiedot päivittäin, joten ratkaisua pulmiin kannattaa etsiä ensin sieltä.

Huom: Internetissä tarjoamamme tukipalvelu on englanninkielinen.

Sähköpostituki

Jos et löydä apua ongelmaasi web-testa, voit lähettää kysymyksen osoitteeseen nordicsupport@activision.com

Puhelintuki

Niissä ongelmatapauksissa, jotka eivät ratkea nettisivujen tai sähköpostituen kautta, voit soittaa Activisionin tekniseen tukeen numeroon +46 8 53182313 arkisin klo 17.00-20.00. Puhelun hinta on normaalilta Ruotsin-puhelun verran. Palvelu on englanninkielinen.

⚠ Viktig helseadvarsel som gjelder spilling av videospill

Fotosensitive anfall

Noen få mennesker kan oppleve anfall når de eksponeres for enkelte visuelle bilder, inkludert blinkende lys og mønstre som kan forekomme i videospill. Selv mennesker som ikke før har opplevd anfall eller epilepsi, kan ha en udiagnosert lidelse som kan forårsake disse "fotosensitive epileptiske anfallene" når de ser på videospill.

Disse anfallene kan ha en rekke symptomer, inkludert svimmelhet, synsforsytreller, øye- eller ansiktsammentrekninger, rykninger i armer og ben, desorientering, forvirring eller midlertidig bevissthetstap. Anfallene kan også føre til bevisstløshet eller krampetreknninger som kan føre til skade fordi man faller eller slår seg på gjenstander i nærheten.

Stans spillet umiddelbart og oppsök lege hvis du opplever noen av disse symptomene. Foreldre må være oppmerksomme på disse symptomene eller spørre barna om dem – barn og ungdom er mer utsatt for slike anfall enn voksne. Du kan redusere faren for fotosensitive epileptiske anfall ved å ta følgende forholdsregler: Sett deg lenger vekk fra skjermen, bruk en mindre skjerm, spill i et godt opplyst rom og ikke spill når du er sliten eller trøtt.

Hvis du eller noen i familien har opplevd anfall eller epilepsi tidligere, bør du oppsøke lege før du begynner å spille.

Hva er PEGI-systemet?

Aldersklassifiseringssystemet PEGI beskytter mindreårige mot spill som ikke passer for deres aldersgruppe. VÆR OPPMERKSOM PÅ at dette ikke er en målestokk for spillets vanskelighetsgrad. PEGI-klassifiseringen består av to deler, og gjør det mulig for foreldre og andre som kjøper spill til barn å gjøre en informert vurdering i samsvar med alderen til spilleren. Den første delen er en aldersklassifisering:-

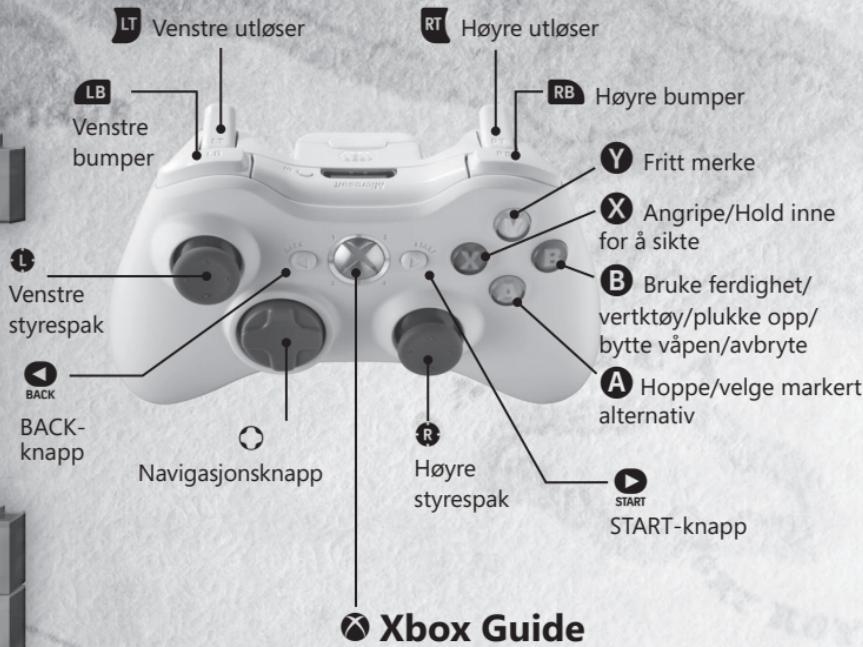


Den andre er ikoner som viser typen innhold i spillet. Det kan være en rekke slike ikoner, avhengig av hvilket spill det dreier seg om. Spillets aldersklassifisering gjenspeiler intensiteten til dette innholdet. Ikonene er:-



SPILLKONTROLLER

XBOX 360®-KONTROLLER FOR WINDOWS



KONTROLLER

KONTROLL	SPILLER 1	SPILLER 2	HÅNDKONTROLLER
Bevegelse til venstre	A	VENSTRE	VENSTRE PÅ NAVIGASJONSKNAPP/VENSTRE STYRESPAK
Bevegelse til høyre	D	HØYRE	HØYRE PÅ NAVIGASJONSKNAPP/VENSTRE STYRESPAK
Bevegelse opp	W	OPP	OPP PÅ NAVIGASJONSKNAPP/VENSTRE STYRESPAK
Bevegelse neddown	S	NED	NED PÅ NAVIGASJONSKNAPP/VENSTRE STYRESPAK
Bytte figur	K	NUM 3	Y
Angripe/Hold inne for å sikte	H	NUM 1	X
Bruke egenskap/verktøy/plukke oppp/bytte våpen/avbryte	J	NUM 2	B
Hoppe/Velge markert alternativ	U	NUM 5	A
Bytte figur i frispill	VENSTRE CTRL	HØYRE CTRL	RB
Pause/Innstillinger	ENTER	NUM ENTER	START
Frispillfigur	MELLOMROM	NUM 0	LB

FAMILIEINNSTILLINGER

Familieinnstillinger (Family Settings) i Games for Windows – LIVE og sperrefunksjonen i Windows Vista® fungerer sammen. Foreldrene kan sperre tilgangen til materiale med voksent innhold, og bestemme med hvem og hvordan familien kan kommunisere med andre online via LIVE-tjenesten. De kan også sette tidsbegrensninger for hvor lenge familiemedlemmene kan spille. Du finner mer informasjon på www.gamesforwindows.com/live/familysettings.

KOMME I GANG

INSTALLERING

Når du skal installere LEGO® *Indiana Jones™ 2: The Adventure Continues*, setter du inn DVD-en i DVD-stasjonen på datamaskinen. Hvis autokjør er på, begynner installeringen. Hvis ikke autokjør er på, åpner du Min datamaskin fra skrivebordet eller startmenyen og dobbeltklikker på DVD-ROM-stasjonen som viser LEGO® *Indiana Jones*-ikonet.

Dobbeltklikk på programikonet for å begynne installeringen. Når du er i gang, kommer det opp en rekke instruksjoner på skjermen, som fører deg gjennom resten av installéringsprosessen. Hvis du har problemer med installeringen, kan du lese om feilsøking på disken.

MERK: Vi anbefaler at du lukker alle bakgrunnsoppgaver og skrur av virusskanneprogrammer før du begynner installeringen.

Informasjonen i denne brukerveiledningen kan ha endret seg før lanseringen av spillet. Hvis informasjonen du er ute etter ikke virker korrekt, kan du lese ReadMe-filen.

MINIMUMSKRAV

- **OPERATIVSYSTEM**

Obligatorisk: Windows XP eller Windows Vista

- **DATAMASKIN**

Obligatorisk: 100 % DirectX 9.0c-kompatibel datamaskin

- **CPU**

Obligatorisk: Intel P4 1.8 Ghz or AMD Athlon XP 2200+

Anbefalt: Intel P4 3.0 GHz eller AMD Athlon 64

- **MINNE**

Obligatorisk: 256 MB RAM, 512 MB RAM med Windows Vista

Anbefalt: 512 MB RAM, 1 GB RAM med Windows Vista

- **GRAFIKKORT**

Obligatorisk: ATI X1300* / NVIDIA FX 5800* *w/256MB RAM

Anbefalt: ATI HD2900 / NVIDIA 8800 GT

- **LYDKORT**

Obligatorisk: 100 % DirectX 9.0c-kompatibelt lydkort

- **DVD-ROM**

Obligatorisk: DVD-ROM-stasjon

Anbefalt: DVD-ROM-stasjon med 8X hastighet

- **KONTROLLENHETER**

Obligatorisk: Tastatur og mus

Anbefalt: Analog håndkontroll med seks knapper

VELKOMMEN

Indy er tilbake, klar til å lure skurker, løpe fra kampesteiner og løse vanskelige oppgaver i sitt nyeste LEGO®-eventyr! Dra frem pisk'en og kjør på med **LEGO® Indiana Jones™ 2: The Adventure Continues** med Indy og den fargerike gjengen med venner og fiender!

LEGOSETT



HISTORIESETT

Åpne LEGO®-settet og oppdag helt nye verdener å spille i. Til å begynne med er det bare *Indiana Jones and the Kingdom of the Crystal Skull*-esken som kan åpnes, men etter hvert blir flere tilgjengelige. Samle nye figurer i hver av boksene for å utvide eventyret og få tilgang til nye områder.

Hurtigspill

Åpne hurtigspillesken for å blande figurer fra forskjellige filmer. Velg mellom favorittfigurene dine, og hopp rett inn i et brett du har lyst til å spille.

Lag ditt eget eventyr

Samle brett du har låst opp eller laget selv til et helt nytt og spennende eventyr for Indy. Velg brett, steder, figurer og oppdragselementer for å lage ditt helt eget supereventyr.

Lag ditt eget brett

For første gang kan du nå bygge dine egne brett og sette sammen en helt egen spillopplevelse! Velg "Build Your Level" (lag ditt eget brett) og bruk LEGO®-figurene til å plassere og bevege LEGO®-klosser, modeller, kjøretøy og til og med andre figurer! Legg ut byggeplater og lag feller. Når du er ferdig med LEGO®-mesterverket ditt, velger du "Play Level" (spill brett) for å prøve.

Det er bare et begrenset antall elementer og modeller med fra start – du løser opp flere etter hvert som du kommer videre.

EVENTYRENE FRA FILMENE

Opplev en helt ny måte å spille LEGO® *Indiana Jones*-eventyrene på. All spenningen fra *Indiana Jones*-filmene er samlet i ett spillområde, fullt av brett og utfordringer du kan finne og hemmeligheter du kan låse opp.

HISTORIESPILL

Let etter dører og andre innganger for å avdekke brett som er basert på *Indiana Jones*-filmene. Etter hvert som Indy og vennene hans kommer seg videre og oppdager nye figurer og egenskaper, blir flere områder tilgjengelige for utforskning.

SKATTESPILL

Når du har fullført et brett i historiespillet, kan du spille det på nytt i skattespillet. Spillerne støter på en annen utfordring enn før, en utfordring som trenger to nye figurer for å fullføres.

KJØPE FIGURER

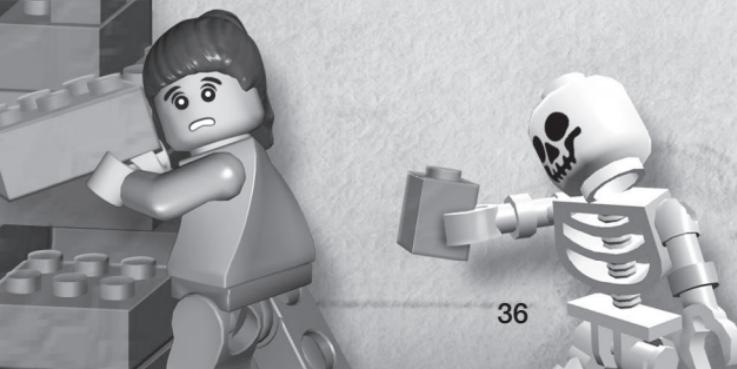
Etter hvert som du kommer videre i spillet, får du anledning til å kjøpe nye figurer. Figurene som kan kjøpes viser navnet sitt når du går bort til dem, og hvor mye de koster i LEGO®-enere. Trykk på "U"-tasten på tastaturet for å kjøpe figuren.

RØDE KLOSSER

Fullfør utfordringer for å låse opp røde klosser. Disse slippes ned i fallskjerm og gjør at du kan kjøpe juksekoder.

DELT SKJERM

Når to spillere spiller sammen, kan de gå hver sin vei. Hvis de gjør det, deles skjermen i to. Hvis de går tilbake mot hverandre igjen, føyes skjermen sammen.



FIGURFERDIGHETER

BYGGING

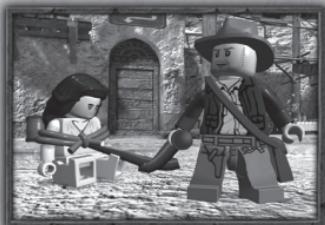
I LEGO® *Indiana Jones™ 2: The Adventure Continues* må du ofte bygge ting av LEGO®-klosser for å komme deg videre. Det er bare å gå bort til en haug med sprettende LEGO®-klosser og holde inne J på tastaturet.

PISKEN



Piskesving

Indy kan bruke pisken til å svinge seg i sikkerhet over avgrunner på steder der du ser et festepunkt til pisken. Pisken fungerer også som tau han kan bruke til å klatre med og svinge seg i for å nå steder han ikke kunne nå tidligere. Holder du inne A eller D på tastaturet, får du mer fart.



Piskebinding

Indy kan binde fast fiender med pisken. Dette gjør dem hjelpløse. Når en fiende er bundet fast, kan du plukke ham opp med J-tasten eller dra ham hvor du vil! Vær forsiktig, fiendene kan vri seg løs fra pisken. De er også mer sårbare for angrep når de er bundet fast på denne måten.

Piskesikting

Når du bruker pisken, holder du inne H-tasten på tastaturet for å sikte med pisken. Mens Indy svinger med pisken, kan du styre markøren på skjermen for å ta tak i ting og sikte deg inn på skurker som ellers ikke hadde vært mulige å nå.

KAMP

Alle figurer kan angripe med nevene, men prøv å finne et verktøy eller et nærkampvåpen for å ta knekken på fienden forttere. Når du har med deg mer enn ett våpen, bruker du J-tasten til å bytte mellom nærkampvåpen, våpen du har i et hylster og verktøy/våpen du har på ryggen.

SIKTE

Når du er bevæpnet med et våpen eller et verktøy som kan kastes (som et spyd), holder du inne H-tasten for å ta frem siktemarkøren. Med denne får du bedre treffsikkerhet.



KLATRE/SVINGE MED TAU

Hopp mot et tau, en kjetting eller en slyngplante for å ta tak. Du bygger opp fart ved å holde styrespaken i en retning (hvis du vil sving til venstre, holder du kontrollspaken til venstre). Du kan også klatre opp i tau ved å trykke venstre styrespak opp mens du holder i tauet.

KASTE TING

Slippet opp for ammunisjon? Figurene kan bruke omgivelsene til å hjelpe dem i kampene. Plukk opp stoler, flasker, spyd og annet med J-tasten på tastaturet.. Hold inne H-tasten for å ta frem siktemarkøren og kaste det du holder.

BANANER OG APER

Aper er rampete små skapninger, og de har ofte slått kloa i ting du trenger. Heldigvis lar de seg ofte overtale til å gi deg det i bytte mot en deilig banan.

SPESIELLE TING

LEGO®-TING I SØLV

Ting som er laget av sølv-LEGO® er meget solide og kan kun knuses ved hjelp av eksplosiver. Du trenger dynamitt, granater eller en annen type sprengstoff for å knuse dem.

TING SOM KAN FLYTTE

Noen ting i spillet kan dyttes for å få frem hemmelige innganger eller for å få tilgang til høye plattformer. Dytt dem i retningen du vil flytte dem.

FAKLER

Du kan bruke fakler til å få vekk kryp som ligger i veien og for å sprengje hindringer. Du kan også tenne på ting med fakler.

FOBIER

Noen figurer har fobier som gjør at de ikke kommer seg videre. Indiana Jones er for eksempel redd for slanger, Dr. Jones Sr. er redd for rotter og Willie er redd for insekter. Finn en fakkel for å rydde vei og overvinne figurenes fobier.

LAGRE OG LASTE

Når du fullfører et brett eller kjøper noe første gang, blir du spurta om du vil velge en lagringsfil. Velg en og trykk på U-tasten for å bekrefte.

Du blir spurta om du vil skru på automatisk lagring (anbefales). Hvis du velger å gjøre dette, vil LEGO® *Indiana Jones™ 2: The Adventure Continues* lagre fremdriften i spillet i denne filen automatisk ved slutten av hvert kapittel.

FLERE SPILLERE

Hvis en annen spiller skal bli med underveis, trykker du på F2-tasten på tastaturet. Hvis du vil gi deg, trykker du på Enter-tasten og velger Drop-Out fra pausemenyen.

Kundestøtte

Elektroniske tjenester med Activision-fora og støtte via e-post.

Internett-støtte

<http://www.activision.com/support>

Vår støtteseksjon på Internett inneholder den mest oppdaterte informasjonen som er tilgjengelig. Vi oppdaterer støttesidene daglig, så se her først for å finne eventuelle løsninger som du har bruk for.

Denne tjenesten er tilgjengelig 24 timer i døgnet, 7 dager i uken og har en fullstendig oversikt over kjente problemer, i tillegg til de seneste oppdateringene og programrettelsene.

E-poststøtte

Hvis du trenger e-poststøtte angående en bestemt sak som ikke omtales av nettstedet, tar du kontakt med: nordicsupport@activision.com

Vennligst ikke kontakt kundestøtte angående hint, koder og juksetriks, bare om tekniske problemer.

Tелефon support

For alle andre spørsmål som ikke dekkes av vår web support kan du kontakte Activision's Nordiske support telefon på tlfnr. +46 8 53182313 mellom kl 17 og 20 Mandag til Fredag utenom helligdager. Telefon takst: Normal takst til Sverige.

PRODUCT LICENSE AGREEMENT

IMPORTANT - READ CAREFULLY: USE OF THIS PRODUCT IS SUBJECT TO THE SOFTWARE LICENSE TERMS SET FORTH BELOW. "PRODUCT" INCLUDES ALL SOFTWARE INCLUDED WITH THIS AGREEMENT, THE ASSOCIATED MEDIA, ANY PRINTED MATERIALS, AND ANY ONLINE OR ELECTRONIC DOCUMENTATION, AND ANY AND ALL COPIES OF SUCH SOFTWARE AND MATERIALS. BY OPENING THIS PACKAGE, INSTALLING, AND/OR USING THE PRODUCT, YOU ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE WITH ACTIVISION PUBLISHING, INC. AND ITS AFFILIATES ("ACTIVISION").

LIMITED USE LICENSE. Subject to the conditions described below, Activision grants you the non-exclusive, non-transferable, limited right and license to install and use one copy of this Product solely and exclusively for your personal use. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by Activision and/or its licensors. This Product is licensed, not sold, for your use. Your license confers no title or ownership in this Product and should not be construed as a sale of any rights in this Product. Activision may make improvements, modifications or updates to the Product at any time and with or without notice to you, which may be made available to you as Activision may determine. Such improvements, modifications, or updates may change the game play associated with the Product.

LICENSE CONDITIONS.

You shall not:

- Exploit this Product or any of its parts commercially, including but not limited to use at a cyber cafe, computer gaming center or any other location-based site. Activision or its licensors may offer a separate Site License Agreement to permit you to make this Product available for commercial use in their sole discretion. Activision or its licensors may charge a fee for any such separate license; see the contact information below.
- Use this Product, or permit use of this Product, on more than one computer, computer terminal, or workstation at the same time.
- Make copies of this Product or any part thereof, or make copies of the materials accompanying this Product.
- Unless an authorized copy of the Product is electronically delivered to you, copy this Product onto a hard drive or other storage device; you must run this Product from the included compact disc ("CD") or digital versatile disc ("DVD") as applicable (although this Product itself may automatically copy a portion of this Product onto your hard drive during installation in order to run more efficiently).
- Use the Product, or permit use of this Product, in a network, multi-user arrangement or remote access arrangement, including any online use, except as otherwise explicitly provided by this Product.
- Sell, rent, lease, license, distribute or otherwise transfer this Product, or any copies of this Product, without the express prior written consent of Activision.
- Reverse engineer, derive source code, modify, decompile, disassemble, or create derivative works of this Product, in whole or in part.
- Remove, conceal, disable or circumvent any proprietary notices or labels contained on or within the Product.
- Hack or modify (or attempt to hack or modify) the Product, or create, develop, modify, distribute or use any software programs in order to gain (or allow others to gain) advantage of this Product in an on-line multiplayer game setting, including, but not limited to, local area network or any other network play or on the internet.
- Export or re-export this Product or any copy or adaptation or any portion or derivative thereof in violation of any applicable laws or regulations of the United States government.



OWNERSHIP. All title, ownership rights and intellectual property rights in and to this Product (including but not limited to any patches and updates) and any and all copies thereof (including but not limited to any titles, computer code, themes, objects, characters, character names, stories, dialog, catch phrases, locations, concepts, artwork, animation, sounds, musical compositions, audio-visual effects, methods of operation, moral rights, any related documentation, and "applets" incorporated into this Product) are owned by Activision, affiliates of Activision or Activision's licensors. This Product is protected by the copyright laws of the United States, international copyright treaties and conventions and other laws. This Product contains certain licensed materials and Activision's licensors may protect their rights in the event of any violation of this Agreement.

LIMITED WARRANTY. Excepting patches, improvements, modifications, updates and any downloaded content, Activision warrants to the original consumer purchaser of this Product that the recording medium on which the Product is recorded will be free from defects in material and workmanship for 90 days from the date of purchase. If the recording medium is found defective within 90 days of original purchase, Activision agrees to replace, free of charge, any Product discovered to be defective within such period upon its receipt of the Product, postage paid, with proof of the date of purchase, as long as the Product is still being manufactured by Activision. In the event that the Product is no longer available, Activision retains the right to substitute a similar product of equal or greater value. This warranty is limited to the recording medium containing the Product as originally provided by Activision and is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect has arisen through abuse, mistreatment, or neglect. Any implied warranties prescribed by statute are expressly limited to the 90-day period described above.

EXCEPT AS SET FORTH ABOVE, THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES, WHETHER ORAL OR WRITTEN, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY WARRANTY OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT, AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY KIND SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE ACTIVISION AND/OR ITS LICENSORS. IN NO EVENT WILL ACTIVISION OR ITS LICENSORS BE LIABLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL, PUNITIVE, OR CONSEQUENTIAL DAMAGE RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS PRODUCT, INCLUDING DAMAGE TO PROPERTY AND, TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW, DAMAGES FOR PERSONAL INJURY, EVEN IF ACTIVISION OR ITS LICENSORS HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. SOME STATES/COUNTRIES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS AND/OR THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL, PUNITIVE, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS AND/OR EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS, AND YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS WHICH VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION.

Please refer to Warranty procedures relating to your country of residence from the lists below.

In Europe:

When returning merchandise for replacement please send the original Product discs only in protective packaging and include:

1. A photocopy of your dated sales receipt.
2. Your name and return address, typed or clearly printed.
3. A brief note describing the defect, the problem(s) you encountered and the system on which you are running the Product.
4. If you are returning the Product after the 90-day warranty period, but within one year after the date of purchase, please include a cheque or money order for £12.00 sterling per disc replacement.

Note: Certified mail is recommended.

In Europe send to:

WARRANTY REPLACEMENTS

ACTIVISION (UK) Ltd., 3 Roundwood Avenue, Stockley Park, Uxbridge UB11 1AF,
United Kingdom.

Disc Replacement: +44 (0) 870 241 2148

In Australia:

For all Warranty replacements, please return to the store of purchase along with your receipt or proof of purchase.

If you are returning the software Product after the 90-day warranty period, but within one year after the date of purchase, please contact Activision on 02 9869 0955. Note: No returns will be issued unless you have contacted Activision first.

If an Activision representative advises you that your game is valid for a return, please return the original software Product disc to:

In Australia send to:

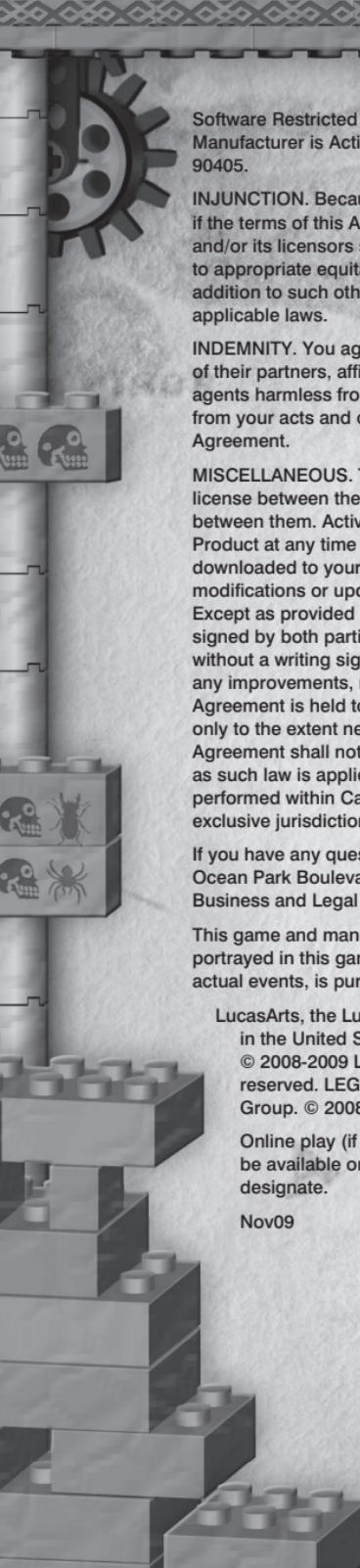
Activision Asia Pacific, Level 5, 51 Rawson St Epping, NSW 2121, Australia and include:

1. A Photocopy of your dated sales receipt.
2. Your name and return address, typed or clearly printed.
3. A brief note describing the defect, the problem(s) you encountered and the system on which you are running the software Product.
4. Please include a cheque or money order for AUD \$20 per CD or AUD \$25 per DVD replacement (subject to availability).

LIMITATION ON DAMAGES. IN NO EVENT WILL ACTIVISION OR ITS LICENSORS BE LIABLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL, PUNITIVE, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THE PRODUCT, INCLUDING DAMAGES TO PROPERTY, LOSS OF GOODWILL, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION AND, TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW, DAMAGES FOR PERSONAL INJURIES, EVEN IF ACTIVISION OR ITS LICENSORS HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. ACTIVISION AND ITS LICENSORS SHALL ALSO NOT BE LIABLE FOR ANY DELAYS, SYSTEM FAILURES OR SYSTEM OUTAGES WHICH MAY, FROM TIME TO TIME, AFFECT ONLINE GAME PLAY (IF ANY) OR ACCESS THERETO. NEITHER ACTIVISION'S NOR ITS LICENSORS' LIABILITY SHALL EXCEED THE ACTUAL PRICE PAID FOR THE LICENSE TO USE THIS PRODUCT. SOME STATES/COUNTRIES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS AND/OR THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL, PUNITIVE, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS AND/OR EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS, AND YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS WHICH VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION.

TERMINATION. Without prejudice to any other rights of Activision or its licensors, this Agreement will terminate automatically if you fail to comply with its terms and conditions. In such event, you must destroy all copies of this Product and all of its component parts.

U.S. GOVERNMENT RESTRICTED RIGHTS: The Product and documentation have been developed entirely at private expense and are provided as "Commercial Computer Software" or "restricted computer software." Use, duplication or disclosure by the U.S. Government or a U.S. Government subcontractor is subject to the restrictions set forth in subparagraph (c)(1)(ii) of the Rights in Technical Data and Computer Software clauses in DFARS 252.227-7013 or as set forth in subparagraph (c)(1) and (2) of the Commercial Computer



Software Restricted Rights clauses at FAR 52.227-19, as applicable. The Contractor/Manufacturer is Activision, Inc., 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405.

INJUNCTION. Because Activision and/or its licensors would be irreparably damaged if the terms of this Agreement were not specifically enforced, you agree that Activision and/or its licensors shall be entitled, without bond, other security or proof of damages, to appropriate equitable remedies with respect to breaches of this Agreement, in addition to such other remedies as Activision or its licensors may otherwise have under applicable laws.

INDEMNITY. You agree to indemnify, defend and hold Activision, its licensees and each of their partners, affiliates, licensors, contractors, officers, directors, employees and agents harmless from all damages, losses and expenses arising directly or indirectly from your acts and omissions to act in using the Product pursuant to the terms of this Agreement.

MISCELLANEOUS. This Agreement represents the complete agreement concerning this license between the parties and supersedes all prior agreements and representations between them. Activision may make improvements, modifications or updates to the Product at any time and with or without notice to you, which may be automatically downloaded to your system used in connection with this Product. Such improvements, modifications or updates may change the game play associated with the Product. Except as provided herein, this Agreement may not be amended except in a writing signed by both parties; provided, however, that Activision has the right with or without a writing signed by both parties, to amend this Agreement in connection with any improvements, modifications or updates to the Product. If any provision of this Agreement is held to be unenforceable for any reason, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable and the remaining provisions of this Agreement shall not be affected. This Agreement shall be construed under California law as such law is applied to agreements between California residents entered into and to be performed within California, except as governed by federal law and you consent to the exclusive jurisdiction of the state and federal courts in Los Angeles, California.

If you have any questions concerning this license, you may contact Activision at 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405, USA, (310) 255-2000, Attn. Business and Legal Affairs, legalaffairs@activision.com.

This game and manual are each a work of fiction. All of the characters and events portrayed in this game are fictional. Any resemblance to real persons, living or dead, or actual events, is purely coincidental.

LucasArts, the LucasArts logo, INDIANA JONES and related properties are trademarks in the United States and/or in other countries of Lucasfilm Ltd. and/or its affiliates.

© 2008-2009 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. All rights reserved. LEGO, the LEGO logo and the Minifigure are trademarks of The LEGO Group. © 2008-2009 The LEGO Group. All rights reserved.

Online play (if applicable) subject to terms of use and privacy policy as may be available online at www.lucasarts.com or such other site as LucasArts may designate.

Nov09



STAR WARS



THE CLONE WARS CONTINUE
ON STARWARS.LEGO.COM



8039
Venator-class Republic
Attack Cruiser™



8019
Republic Attack Shuttle™



8036
Separatist Shuttle™

Activision UK, Ltd. 3 Roundwood Avenue, Stockley Park, Uxbridge, UB11 1AF

Windows, the Windows Vista Start button and Xbox 360 are trademarks of the Microsoft group of companies, and 'Games for Windows' and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft.

